

BACCALAURÉAT BLANC
Session Mai 2016
Série C

ÉPREUVE DE MATHÉMATIQUES

Durée : 4 H
Coefficient : 5

Cette épreuve comporte quatre pages numérotées 1/3, 2/3 et 3 /3.
Chaque sera munie d'une feuille de papier millimétré
La calculatrice scientifique est autorisée

EXERCICE N°1 (5 points)

Le plan complexe est rapporté à un repère orthonormal direct

Soit S la transformation du plan qui, à tout M d'affixe z , associe le point M' d'affixe z' telle que: $z' = 5iz + 6i + 4$. Et la droite (D) d'équation $y = 2x - 1$

PARTIE A

1- Déterminer la nature et les éléments caractéristiques de la transformation S .

2- On note x et x' , y et y' les parties réelles et imaginaires respectives de z et z' .

Démontrer : que: $x' = -5y + 4$ et $y' = 5x + 6$.

3- Déterminer une équation de l'image de la droite (D) par S .

PARTIE B

Dans cette partie, on se place dans le cas où les coordonnées x et y du point M sont des entiers relatifs tels que $-3 \leq x \leq 5$ et $-3 \leq y \leq 5$. On note E l'ensemble de ces points M . On rappelle que les coordonnées $(x'; y')$ du point M' , image du point M par la transformation S , sont $x' = -5y + 4$ et $y' = 5x + 6$.

1- Déterminer l'ensemble des couples d'entiers relatifs $(a; b)$ tels que : $4a + 3b = 5$.

2- En déduire l'ensemble des points M de E de coordonnées $(x; y)$ tels que : $-3x' + 4y' = 37$.

3- Soit M un point de l'ensemble E et M' son image par la transformation S .

Démontrer que : $x' + y'$ est un multiple de 5.

4- Démontrer que : $x' - y'$ et $x' + y'$ sont congrus modulo 2.

5- En déduire que si : $x'^2 - y'^2$ est multiple de 2 alors $x' - y'$ et $x' + y'$ le sont également.

6- Déterminer l'ensemble des points M de E tels que: $x'^2 - y'^2 = 20$.

EXERCICE N°2 (4 points)

Soit k un entier naturel supérieur ou égal à 2.

Une urne contient k boules noires et 3 boules blanches. Ces boules sont indiscernables au toucher.

Une partie consiste à prélever au hasard successivement et avec remise deux boules dans cette urne. On établit la règle de jeu suivante:

- Un joueur perd 9 euros si les deux boules tirées sont de couleur blanche;
- Un joueur perd 1 euro si les deux boules tirées sont de couleur noire;
- Un joueur gagne 5 euros si les deux boules tirées sont de couleurs différentes ; on dit dans ce cas là qu'il gagne la partie.

PARTIE A

Dans la partie A, on pose $k=7$. Ainsi l'urne contient 3 boules blanches et 7 boules noires indiscernables au toucher.

1-
Un joueur joue une partie. On note p la probabilité que le joueur gagne la partie, c'est-à-dire la probabilité qu'il ait tiré deux boules de couleurs différentes.
Démontrer que $p=0,42$.

2-
Soit n un entier tel que $n>2$. Un joueur joue n parties identiques et indépendantes. On note X la variable aléatoire qui comptabilise le nombre de parties gagnées par le joueur, et p_n la probabilité que le joueur gagne au moins une fois au cours des n parties.

- Expliquer pour quoi la variable X suit une loi binomiale de paramètres n et p .
- Exprimer p_n en fonction de n , puis calculer P_{10} en arrondissant au millièmes.
- Déterminer le nombre minimal de parties que le joueur doit jouer afin que la probabilité de gagner au moins une fois soit supérieure à 99%.

PARTIE B

Dans la partie B, le nombre k est un entier naturel supérieur ou égal à 2. Un joueur joue une partie. On note y_k la variable aléatoire égale au gain algébrique du joueur.

- 1-
- Justifier l'égalité: $p(y_k = 5) = \frac{6k}{(k+3)^2}$
 - Écrire la loi de probabilité de la variable aléatoire y_k
- 2- On note $E(y_k)$ l'espérance mathématique de la variable aléatoire y_k . On dit que le jeu est favorable au joueur lorsque l'espérance $E(y_k)$ est strictement positive. Déterminer les valeurs de k pour lesquelles ce jeu est favorable au joueur.

PROBLÈME (11 points)

Le plan est rapporté au repère orthogonal (O, \vec{i}, \vec{j}) (unité graphique : 5 cm).

PARTIE A

Soit la fonction f_1 définie sur $]0 ; +\infty[$ par $f_1(x) = xe^{-x^2}$ et (C_1) sa courbe représentative.

- 1) Démontrer que, pour tout réel positif x : $f_1'(x) = e^{-x^2} - 2x^2e^{-x^2}$
En déduire le sens de variation de f_1
- 2) Calculer $\lim_{x \rightarrow +\infty} f_1(x)$ (on pourra poser $u = x^2$).
Interpréter graphiquement le résultat.
- 3) Dresser le tableau de variation de f_1
- 4) Soit (Δ) la droite d'équation $y = x$. Déterminer la position relative de (C_1) par rapport à (Δ) .
- 5) Tracer (C_1) et (Δ) .

PARTIE B

On considère la fonction f_3 définie sur $[0 ; +\infty[$ par $f_3 = x^3e^{-x^2}$ et (C_3) sa courbe représentative.

- 1) Démontrer que, pour tout réel x positif, $f_3'(x)$ a même signe que $(3 - 2x^2)$.
En déduire le sens de variation de f_3 .
- 2) Déterminer la position relative de (C_1) par rapport à (C_3)
- 3) Tracer (C_3) dans le même repère que (C_1) (on admettra que (C_3) a même asymptote que (C_1) en $+\infty$).

PARTIE C

On désigne par n un entier naturel non nul et on considère la fonction f_n définie sur

$[0 ; +\infty[$ par $f_n(x) = x^n e^{-x^2}$ (C_n) courbe représentative de f_n dans (O, \vec{i}, \vec{j})

- 1) Démontrer que, pour tout entier $n \geq 1$, f_n admet un maximum en pour

$$x = \sqrt{\frac{n}{2}}$$

- 2) On appelle S_n le point de (C_n) d'abscisse $\sqrt{\frac{n}{2}}$

Démontrer que, pour tout n , (C_n) passe par S_2 .

Placer S_1, S_2, S_3 sur la figure.